

poengskjema: Pioner

Patrulje nr:

Del 1	Tyrkermatten			
	Tyrkermatten er korrekt laget	5		Enkleste trykermatte er en "flat" trykerknop. Ett poeng i fratrekk for hver synlig feil på matten
	Matten er pen å se til, alle tauene ligger tett inntil hverandre	5		Ett poeng i fratrekk for hvert sted tauene har en markert avstand fra hverandre
	Matten har minst 3 (runder) med tau	5		Dersom kun 2, gis bare 2 poeng
	Matten er strammet slik at "hullene/åpningene" er nesten borte	5		En blyant skal ikke kunne gå gjennom flere enn ett hull/åpning. Ett poeng i fratrekk for hvert hull/åpning blyanten går gjennom (unntatt første hullet/åpningen)
	Matten er større enn 10x10cm	5		Er matten større enn 9x9cm gis 2 poeng, mindre gis 0 poeng
Del 2	Andre knuter / stikk og knop			
	Flaggstikk med lås (sikring)	5		Knuten er laget helt riktig. Dersom sikringen mangler gis 2 poeng. 0 poeng om knuten er /har feil
	Pålestikk	5		Knuten er laget helt riktig. 0 poeng om knuten er /har feil
	Bardunstikk	5		Knuten er laget helt riktig. 0 poeng om knuten er /har feil
	Knop for å skjøte to like tykke tau - Båtsmannsknop - Hunters stikk - Fiskerstikk - Ashleys stikk	5		Knuten er laget helt riktig. 0 poeng om knuten er /har feil
	Patruljen kan navnet på knuten:	5		
Totalt antall poeng:		50		

TYRKERMATTEN skal tas inn, merkes og oppbevares til klagefristen er utgått

Merknader:

Underskrift dommer 1

Underskrift dommer 2

Dommerskjema vil uken før NM bli oppdatert med bilder av alle knutene.