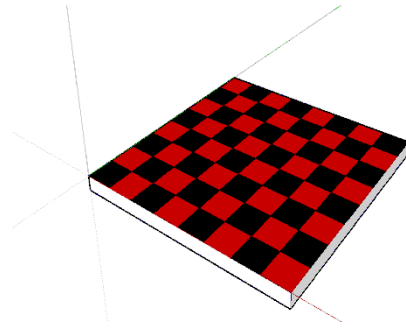


Praktisk oppgave 1**DAM**

I denne oppgaven skal dere lage et dambrett, brikker og tilhørende brikkepose.

Det er 12 brikker av hver farge. Brikkeposen skal kunne ha plass til alle brikkene, samt

kunne ha en lukkemekanisme slik at brikkene ikke faller ut under lagring eller transport.



Følgende skal ha blitt utdelt:	Følgende medbrakt kan brukes:
Kryssfiner	Malepensel
Svart og rød maling	Sag/baufil
Kosteskift	Nål m/tråd
Tekstil	Linjal/skrivesaker, tusjer og farger
Pussepapir	Saks

Retningslinjer for brettet

Maks oppnåelig poengsum for brettet: 16p

- Alle vinklene må være 90 grader.
- Brettet og rutene skal være kvadratisk.
- Brettet skal ha 64 ruter, hver på 9cm².
- Fargene skal ikke blandes sammen eller gå i hverandre, jevnt malt og i sjakkemønster.

Retningslinjer for brikkene

Maks oppnåelig poengsum for brikkene: 17p

- Alle brikkene må ha en høyde på 1 cm.
- Det må være like mange brikker av hver farge.
- Det må være riktig antall brikker.

Retningslinjer for brikkeposen:

Maks oppnåelig poengsum for brikkeposen: 17p

- Posen må kunne åpnes og lukkes flere ganger.
- Søm:
 - Sydd på innsiden gir mer poeng enn søm på utsiden.
 - Tydelige åpninger i sømmen trekkes det for.
- Emblem, mønster, logo osv, går under kreativitet og gir poeng.
- Posen må kunne holde inne brikkene under frakt uten at de faller ut.

***HUSK Å MERKE POSE OG BRETT MED STARTNUMMER!
(Uten dette kan vi IKKE vurdere oppgaven!)***

Retningslinjer – bedømmelse – for dommerne

Les og lær, må følges nøye for å unngå urettferdig dømming.

Hver av de tre delen kan bare gi positiv poengsum (minimum 0p per del)

Praktisk 1

- Brettet: maks poengsum 16

Brettet	Kriterier, se på følgende	poengtrekk
Størrelse	<ul style="list-style-type: none">• Skal være 24x24 cm	-6 poeng hvis den ikke passer i mal
Hjørnene	<ul style="list-style-type: none">• Skal være 90 grader	-4p hvis du kan se neste nivå i malen.
Rutene	<ol style="list-style-type: none">1. 8 ruter på 3x3cm per lengde2. Skal være malt i annenhver farge3. Malingen skal være innenfor sin rettigmessige rute (ikke synlig i feil rute av nettet av bånd)	-3p hvis du kan se rutene i feil rute mellom båndene, altså om det er mulig å se farge på feil side av et bånd. -3poeng om sjakkmonster ikke er oppfylt

Brikkene: maks poengsum 17

Brikkene	Kriterier, se på følgende	Poengtrekk
Høyde	<ul style="list-style-type: none">• Skal være 1 cm høy	-0,5p for hver som avviker.
Maling	<ul style="list-style-type: none">• Rett antall (12 av hver farge)	-2,5 per farge (for eksempel, 11røde gir - 2,5p)
Antall	<ul style="list-style-type: none">• Skal være 24 brikker	-5p for feil antall.

Brikkeposen: maks poengsum 17

Posen	Kriterier, se på følgende	Poengtrekk
Lukkemekanisme	<ul style="list-style-type: none">• Posen skal kunne lukkes og åpnes om og om igjen på samme måte. (tau som må kuttes el. telles ikke)	-4p om denne mekanismen ikke fungerer eller mangler
Søm	<ol style="list-style-type: none">1. Hvis sømmen er på utsiden trekkes det poeng2. Lukket – kan ikke se tydelige åpninger mellom stingene	<ol style="list-style-type: none">1. -3p for søm på utsiden2. -3p for tydelig åpninger i sømmen. Dvs. om en blyant kan stikkes inn i mellom stingene
Kreativitet	<ul style="list-style-type: none">• Ikke se på dette som fint, men se om noe ekstra utforming/farger osv er kommet på. Trenger ikke å være patrulje logo el.	-2p for ingen kreativitet
Hold av brikkene	<ul style="list-style-type: none">• Posen kan snues og holder fortsatt inne alle brikkene	-7p hvis brikkene faller ut under test.