

Rundløype - Naturkjennskap - Dommerinstruks

Her har Programkomiteen til NM i speiding 2011 beskrevet for postmannskapene hvordan denne posten skal fungere og hvordan speiderne skal bedømmes på denne posten.



Hva er oppgaven

På naturkunnskapsoppgaven er det utstilt 15 forskjellige ting fra naturen som speiderne skal finne ut hva er.

Dommerbehov

På denne posten er det behov for 6-10 dommere.

Postgjennomføring

1. Postansvarlig blåser i fløyten for å indikere at posten starter.
2. Patruljene får 2 minutter foran hver gjenstand før det blåses i fløyten og speiderne må gå videre.
3. Ved siste gjenstand, når dommeren blåser i fløyta, leverer PF fra seg poengskjema til dommer.
4. Før patruljen går fra posten skal de få vite hvilken poengsum de har fått.

Bedømmning

1. Speiderne skriver sitt svar på hver gjenstand i poengskjemaet.
2. Ved siste gjenstand, når dommeren blåser i fløyta, leverer PF fra seg poengskjema til dommer.
3. Dommer retter skjema og før patruljen går fra posten skal de få vite hvilken poengsum de har fått.

Tid patruljene har til disposisjon

På rundløypen brukes 45 minutter på post. 30 minutter av disse benyttes til postløsning. 15 minutter brukes til gjennomgåelse og visning av resultater. Patruljene blir ledet av en dommer til neste post. De har da litt under 15 minutter til forflytting.

Tillatte hjelpemidler

På denne er det IKKE tillatt å bruke noen form for hjelpemidler.

Rundløype - Naturkjennskap - Fasit



Gjenstand	Svar
1.	Tiur
2.	Skifer
3.	Or
4.	Fasan
5.	Marmor
6.	Rødspette
7.	Lirype
8.	Fjellørret
9.	Bjørk
10.	Rådyr
11.	Gran
12.	Makrell
13.	Rogn
14.	Granitt
15.	Torsk

Rundløype - Naturkjennskap - Poengskjema

Patrulje nr.	
Antall poeng	



Gjenstand	Svar	Kryss ved riktig svar
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.		
13.		
14.		
15.		
Antall riktige kryss		

Antall riktige kryss ganges med 3,5 for å få poengsummen. Deretter trekkes 2,5 poeng fra totalsummen. Poengsummen føres øverst på poengskjemaet.

Underskrift dommer	Underskrift PF