

# Rundløype – Pioneroppgave - Dommerinstruks

Her har Programkomiteen til NM i speiding 2011 beskrevet for postmannskapene hvordan denne posten skal fungere og hvordan speiderne skal bedømmes på denne posten.



---

## Hva er oppgaven

På pioneroppgaven skal speiderne lage en gardintrapp med 3 trinn av utdelte rajer.

---

## Dommerbehov

På denne posten er det behov for 15 dommere.

---

## Postgjennomføring

1. Postansvarlig blåser i fløyten for å indikere at posten starter.
2. Patruljene får 30 minutter til å lage en gardintrapp, de får utlevert oppgave med et bilde, med 3 trinn som er stabil og kan holde en voksen person.
3. Postansvarlig vil rope opp når det er 10 minutter igjen, 5 minutter igjen og 1 minutt igjen før tiden er ute.

---

## Bedømmning

1. Dommeren sjekker at riktig surringer er brukt og at surringene er riktige.
2. Det skal være 3 trinn.
3. Det skal være festet tau mellom forben og bakben som sikrer at de ikke sklir fra hverandre.
4. Gardintrappen skal være stabil og kunne holde en person på 3 trinn uten at den må støttes.
5. Før patruljen går fra posten skal de få vite hvilken poengsum de har fått.

---

## Tid patruljene har til disposisjon

På rundløypen brukes 45 minutter på post. 30 minutter av disse benyttes til postløsning. 15 minutter brukes til gjennomgåelse og visning av resultater. Patruljene blir ledet av en dommer til neste post. De har da litt under 15 minutter til forflytting.

---

## Tillatte hjelpemidler

På denne posten er det tillatt å bruke kniv som hjelpemidler.

# Rundløype – Pioner oppgave - Fasit



Patrolje nr.	
Antall poeng	

	Kryss ved JA
Riktig vinkelsurring - 1	
Riktig vinkelsurring - 2	
Riktig vinkelsurring - 3	
Riktig vinkelsurring - 4	
Riktig vinkelsurring - 5	
Riktig vinkelsurring - 6	
Riktig vinkelsurring - 7	
Riktig vinkelsurring - 8	
Riktig kryssurring -1	
Riktig kryssurring - 2	
Riktig kryssurring - 3	
Gardintrappen har 1 trinn	
Gardintrappen har 2 trinn	
Gardintrappen har 3 trinn	
Gardintrappen har en øvre stokk	
Gardintrappen har sikringstau mellom begge bena	
Gardintrappen er rett og symmetrisk	
<b>Antall kryss</b>	
<b>Antall kryss ganges med 2 poeng, maks 34 poeng</b>	

Gardintrappen står av seg selv og velter ikke når man går i den	
Surringene er generelt stramme og holder stokkene godt på plass	
Gardintrappen kan holde en voksen person	
Gardintrappen er stabil å stå på og rugger ikke mye	
<b>Antall kryss</b>	
<b>Antall riktige kryss ganges med 4 poeng, maks 16 poeng</b>	

Poengene legges sammen (Maks 50) og skrives øverst på skjemaet.

Underskrift dommer	Underskrift PF

# Rundløype – Pioner oppgave



---

## Hva er oppgaven

Pioner oppgaven går i år ut på å lage en gardintrapp med 3 trinn lik det vedlagte bildet til høyre.

---

## Utstyr utlevert på posten

- Raier
- Sisaltau (Hentes selv fra en av buntene som står rundt dere)

---

## Postgjennomføring

Patruljene får utlevert oppgaven fra dommerne og kan starte med oppgaven umiddelbart.

---

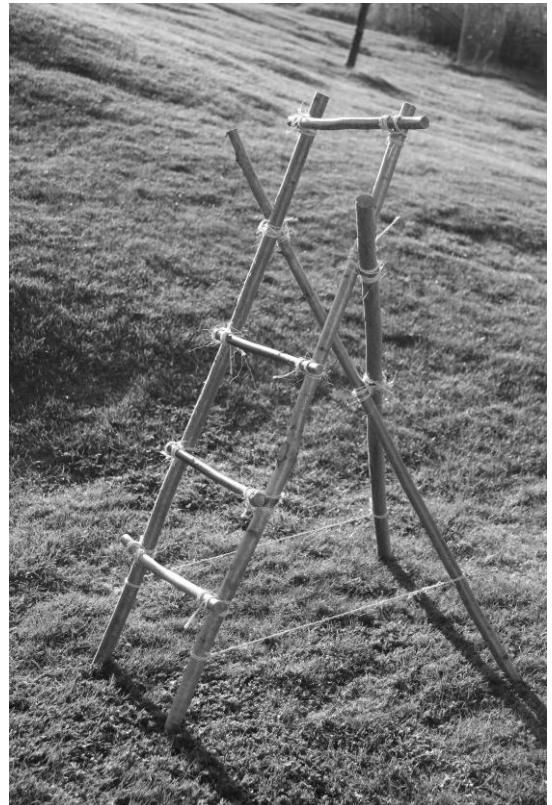
## Bedømming

Dommer retter etter eget skjema og før patruljen går fra posten skal de få vite hvilken poengsum de har fått.

---

## Tid patruljene har til disposisjon

Patruljen har 30 minutter til å løse oppgaven. Postansvarlig blåser i fløyten når det er 10 minutter igjen, 5 minutter igjen og 1 minutt igjen. Postansvarlig blåser i fløyten når tiden er ute. Da må alle stoppe med det de driver med.



---

## Tillatte hjelpemidler

- På denne posten kan dere bruke kniv.

---

## Poeng

Ved bedømmning vil følgende bli vektlagt:

- Dere må bruke riktig surring på riktig sted avhengig av vinkel på raiene.
- Surring starter med tømmerstikk eller dobbelt halvstikk.
- Surring går pent 3-4 ganger rundt.
- Strammerunder 2-3 ganger.
- Raiene er stabile og faste etter surring.
- Sikringstau mellom stigebena.
- Stigen er ferdig som på bildet.
- Gardintrappen kan holde en voksen person
- Gardintrappen er stødig.

Skulle dere være usikre på om noe er tillatt så ta kontakt med postansvarlig. Postansvarlig vil kontakte hoveddommer.