

# Praktisk oppgave 2 - Dommerinstruks



Her har Programkomiteen til NM i speiding 2012 beskrevet for dommere hvordan denne posten skal fungere og hvordan speiderne skal bedømmes på denne posten.

---

## Hva er oppgaven

Patruljen skal lage en katapult av utlevert utstyr. Størrelsen på katapulten er bestemt ut fra rajene/ stokkenes størrelse.

Katapulten fungerer ved manuell kraft. Tau i slengarmen s ene ende gir kraft til objektivet (tennisball) som skal skytes lengst mulig.

Patruljene har lov til å testskyte, hvis tid for fin justering, men UTEN objektiv.

---

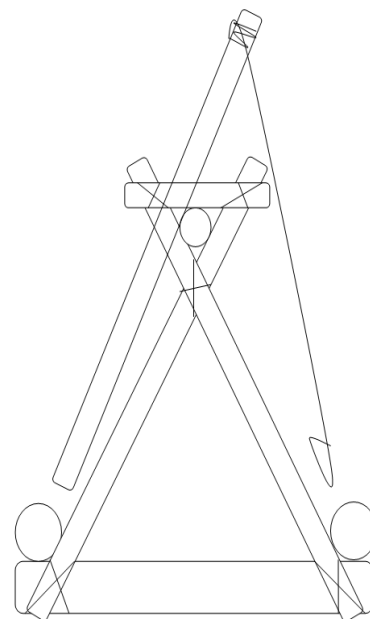
## Dommerbehov

Det trengs 2 dommer på denne posten + 20 til å bedømme skytelengde (her brukes tennisballer). Alle patruljenes katapulter vil også bli fotografert.

---

## Postgjennomføring

1. Klokken 1800 møter patruljene opp på postområdet.
2. Dommerne som skal gå rundt på postområdene og følge med patruljene, det ikke tillatt med noen hjelpemidler utenom de oppgitte (kniv, øks og sag)
3. Innen klokken 2030 skal patruljen ha presentert katapulten for bedømming og skyting av tennisball.



---

## Bedømming

1. Patruljen skal kontakte en dommer når katapulten er ferdig. Dette fordi riktig tid, når patruljene er ferdige, skal noteres på skjema. PF underskriver på skjemaet.
2. Dommerne sjekker stabilitet (at den ikke velter eller faller fra hverandre) og at surringene er riktig nøyaktig utført. Kryss- surring og vinkelsurring her SKAL benyttes, samt annen valgfri surring
3. Patruljene må merke katapulten med sitt patruljenummer.
4. Katapulten fotograferes når den er ferdig.
5. Ved avfiring vil skytelengde med tennisball bedømmes.

---

## Tid patruljene har til disposisjon

Patruljen har omtrent 2 timer og 30 minutter på å løse oppgaven. Oppgaven skal leveres inn senest klokken 2030. Ved for sen innlevering mister patruljen 5 poeng for hvert påbegynte minutt. Etter 10 minutter får patruljen da 0 poeng på denne posten.

---

## Tillatte hjelpemidler

Patruljene har fått utdelt tillatte hjelpemidler til denne posten, samt at det følger med en tegning som patruljene skal følge.



## Praktisk oppgave 2 - Poengskjema



Patrulje nr.	
Antall poeng	

	poeng	Maks poeng
Katapulten er stabil (velter ikke, faller ikke fra hverandre)		5
Surringene er gjort med riktig og nøyaktig utførelse		5
Vinkelsurring		5
Kryss- surring		5
Katapulten har en skytelengde på:		
10 poeng hvis over 1,0 meter		10
20 poeng hvis over 5,0 meter		20
30 poeng hvis over 10,0 meter		30
<b>Totalt antall poeng</b>		50

Poengsummen føres øverst på poengskjemaet. Dersom patruljen har levert oppgaven etter tiden trekkes dette fra poengsummen

## Praktisk oppgave 2



### Her er dagens siste oppgave: Patruljen skal lage en katapult av utlevert utstyr

---

#### Hva er oppgaven

Patruljen skal lage en katapult av utlevert utstyr. Størrelsen på katapulten er bestemt ut ifra rajene / stokkenes lengde, som er vist på utlevert tegninger. Katapulten fungerer ved manuell kraft. Tauet i slengarmens ene ende gir kraft til objektivet (en tennisball) som skal skytes lengst mulig.

Det er lov til å testskyte hvis tid, for fin justering, men UTEN objektiv

---

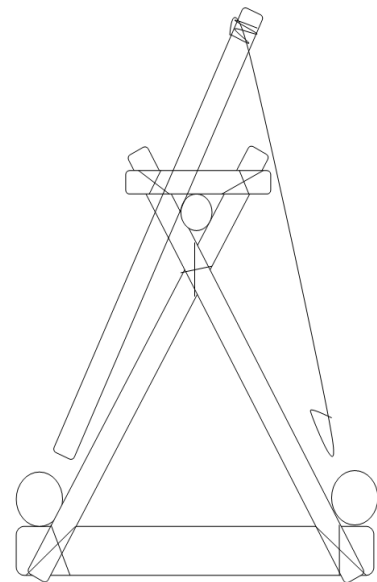
#### Utstyr utlevert på posten

- Rajer 6 stk.
- Tråd til surringer
- "holder" til objektivet (tennisball)

---

#### Hjelpemidler

Hjelpemidler til denne oppgaven er tegninger som patruljene skal følge. Patruljene kan bruke kniv, øks og sag



---

#### Innlevering og bedømming av oppgave

1. Når patruljen er ferdig med katapulten skal de kontakte en dommer på området. Husk at tidsfristen er klokken 2030.
2. Dommeren noterer tidspunktet for innleveringen og PF underskriver på innleveringsskjema.
3. Patruljen sammen med en dommer vil teste katapulten etter kriteriene som er bestemt.
4. Merk katapulten med patruljenummer før dere forlater den. Katapulten vil også bli fotografert.

---

#### Tid patruljene har til disposisjon

Oppgaven skal leveres inn senest klokken 2030. Ved for sen innlevering mister patruljen 5 poeng for hvert påbegynte minutt. Etter 10 minutter får patruljen da 0 poeng på denne posten.

---

#### Poeng

Ved bedømming vil følgende bli vektlagt:

- Stabilitet: Katapulten skal være stabil (velter ikke eller faller fra hverandre)
- Surringer: det legges vekt på at surringene er riktig og nøyaktig utført.
- Vinkelsurring og Kryss-surring SKAL brukes. I tillegg kan andre surringes også brukes
- Funksjonalitet og skytelengde: katapulten må kunne skyte objektivet (tennisball) lengst mulig.

Lykke til!