



1. Hjelp

Oppgavene gir poeng ut fra handlingen/tiltakene dere utfører og beskriver. Informer (snakk høyt) underveis hva dere gjør.

Del 1 : Dere skal velge ut et patruljemedlem som skal spille markør. Meld fra til dommer hvem som er markør, **før** dere går til del 2. Markøren blir tatt til side av dommeren og vil få utdelt eget instruks skjema. Merk at det blir gitt poeng på markørens rolle.

Les igjennom hele resten av oppgaven **før** dere setter i gang.

Oppgaven starter så fort dere trår over oppmerket strek i rektangelet dere nå står i.

Del 2 : Scenariet: Markøren er personen som er beskrevet under. Markøren har ikke sminkede skader. Skaden markøren har, står i scenariet.

Scenariet: Dere er ute på haik i skogen. Plutselig hører dere en motorsaglyd. Dere går etter lyden og finner en person som ligger foran dere. Personen har et åpent underarmsbrudd venstre side med en pulserende blødning. Personen er ikke våken og lar seg ikke vekke. Han er bevisstløs. Han har puls og snorkende pust.

Dere skal nå ivareta denne personen etter beste evne og gjøre strakstiltak.

Del 3: Dere er et stykke fra folk og dere må få med dere personen ned til bygda. Dere må lage en bære som tåler å bære personen fra plassen deres til oppmerket sted og tilbake (dere er nå i bygda), uten at personen faller av. Dere kan bruke det utstyret som ligger på plassen deres og utstyret dere har med dere.

Del 4 : Når dere har bært pasienten til «bygda»(returnert til plassen deres). Får dere utdelt 5 teori oppgaver som skal besvares og returneres til dommeren.