



Pionering

PATROLJENUMMER

TOTAL POENGSUM

Poeng del 1 (knuter)

Poeng del 2 (pioner)

Patruljenavn: _____

Gruppe: _____

Forbund: _____

Krets: _____

Bedømt av: _____

Mobil: _____

PF's vurdering av bedømming: Akseptert Påklager

Signatur patruljefører: _____

Tillatte hjelpemidler: Kniv, multiverktøy og skrivesaker



Del 1 Knuter

På denne delen skal dere knyte til sammen 10 knuter og svare på spørsmål om knuten. Dere vil få 1 minutt og 10 sekunder på å knyte hver knute og svare på spørsmålet. Så dere vil ikke ha mye tid til diskusjoner. Avmelding trenger dere kun å gjøre når hele oppgaven er ferdig. Tidsfrist for å ha knytt knuten og svart på spørsmålet angis med fløytesignal. Spørsmålet på hver oppgave har tre svaralternativer. dere må ha krysset ut innen fristen for å kunne få poeng på dette. Det er dere som må finne ut hvilket tau som skal brukes og evt flere. Det er heller ikke tillatt å fortsette å knyte etter at fløytesignal er gitt. Dommeren vil så bedømme og skrive inn poengsum på dette arket. Dere skal så holde dere i ro mens dommerne forflytter seg rundt. 20 sekunder etter kommer ny dommer med ny oppgave. Se gjerne gjennom knutene og gjør nødvendige forberedelser, men ingen knuter skal være påbegynt før fløytesignalet kommer.

Oppg	Knute	1	X	2	Poeng knute	Poeng bruk	Poeng totalt	Sign Mannskap
1	Båtmannsknop							
2	Flaggstikk							
3	Dobbel pålestikk (med to løkker)							
4	Dobbel åttetallsknop/-knute							
5	Slippestikk							
6	Fiskerstikk (fiskerknop) enkel eller dobbel							
7	Teltstikk/bardunstikk							
8	Slyngestikk							
9	Vikingknute eller prusik							
10	Galeistikk							
	Sum del 1 Knuter						*	

*) Total poengsum del 1 overføres til forsiden (Poeng del 1 Knuter)